Tools

Labb 3 – Animation Editor

Labbens målsättning

Eleven ska lära sig använda GDI i C# för att rita ut grafik.

# Uppgift

Skriv en animations-editor i Visual C#. Denna ska kunna användas av grafiker för att se hur deras animation ser ut och själv justera animationshastigheten.  
Det ska gå att:

- Skapa/Radera en animation  
 - Välja vilken bildfil som ska användas.  
 - Välja antal frames på valfritt sätt.  
 - Välja hastigheten som animationen spelas upp i.  
 - Preview:a en korrekt uppspelad animation med GDI.  
 - Läsa in animationsdata från fil.  
 - Skriva ändringar till fil.

Tips: Det går bra att kombinera detta med en tidigare editor om ni vill. T.ex. om ni redan har en unit editor och vill lägga in animationer i samma.

# Deadline

Detta är en dubbellabb. Deadline är därmed tisdagen den 17/5. *Det är dock krav på att ni påbörjar den redan idag.*